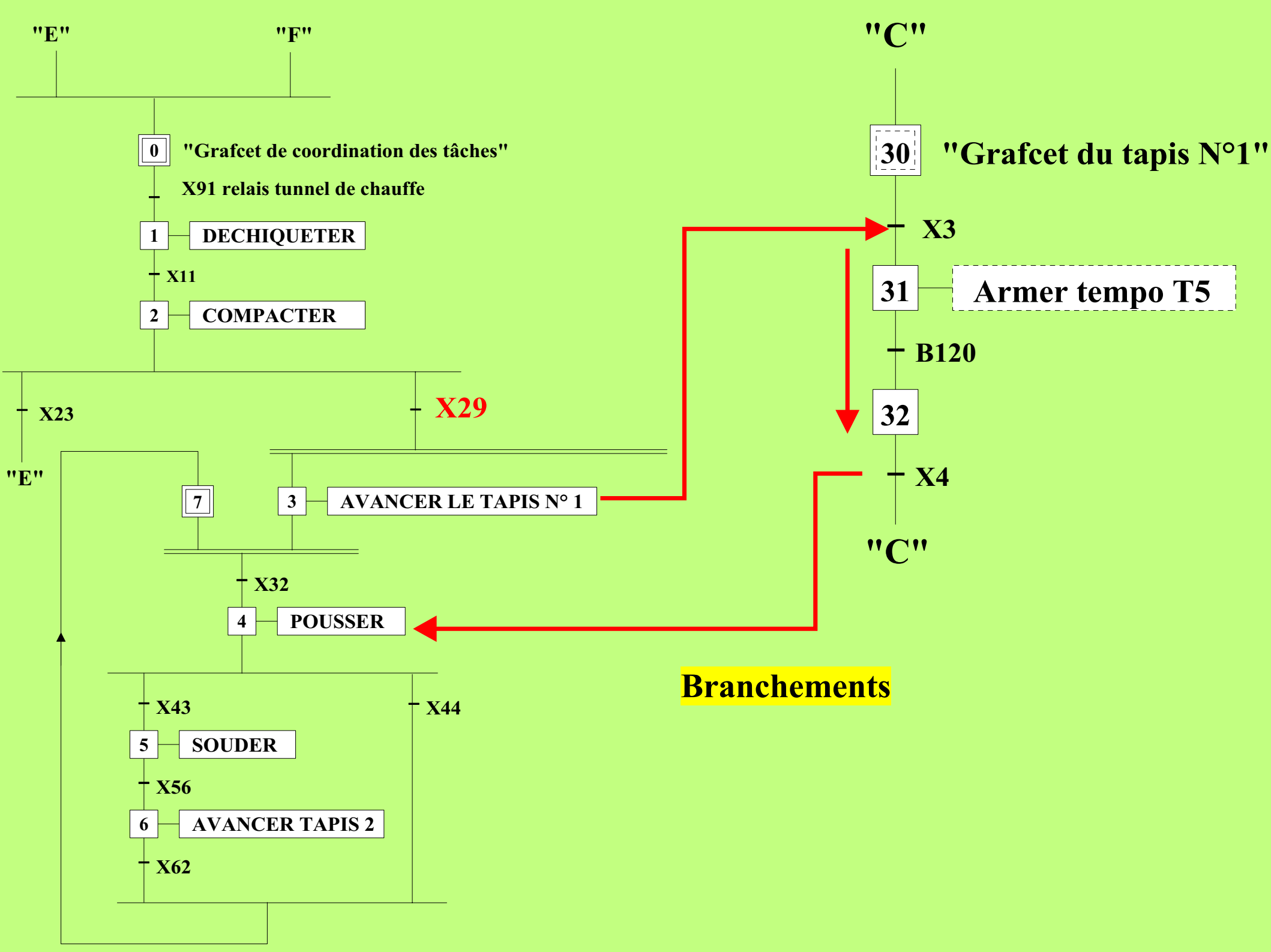


Graficet du tapis No 1



utiliser un bit interne comme réceptivité rend plus dur la lecture du programme

"C"
30 "Grafcet du tapis N°1"

X3

31 ALIMENTER LE MOTEUR DU TAPIS N°1 pendant 10s

B120

32

X4

Le bit B120 passe à 1 dans 10 secondes autrement dit l'étape 31 à une durée de 10s

"C"

Label 70

